

FC Amical St-Prex

Tournoi de Noël 2018

Règlement de la compétition « indoor »

1. Chaque équipe devra se présenter à la table de contrôle 30 min. avant le début du tournoi. La liste de contrôle des joueurs sera présentée sous forme de feuille de match « Club corner » +photos pour les jun E, D et C. Pour les jun F : liste ad hoc.
2. Il est strictement interdit d'apporter boissons et nourriture dans la salle ou les gradins. Dans les vestiaires : comportement, ordre et propreté seront contrôlés.
3. Les semelles noires sont interdites.
4. Les protège-tibias sont obligatoires. Dans le jeu, les tacles sont interdits pour tous et il est permis de jouer en rebond avec les parois latérales. Concernant la ligne de fond, la règle du corner reste valable.
5. Les coup-francs sont tous indirects et la distance minimale du mur est de 6 m.
6. Un ballon qui touche le plafond ou un engin donne un coup-franc pour l'adversaire.
7. Durée des matches : en qualifications = 10 min pour jun F, E et D. Pour les C= 12 min. sans changement de camp.
8. Durée du battement entre les matches = 1 min !
9. Si, pour une raison ou une autre, une équipe arrivait avec plus de 1 min. de retard, la rencontre serait perdue par forfait (= 3:0).
10. Nombre de joueurs (gardien compris !) : en jun F =5, en jun E + D =7 et en jun C =6
11. Les dégagements du gardien (main ou pied) : lorsqu'il se trouve dans sa surface interdiction de dépasser la ligne médiane. Néanmoins il peut sortir de sa zone avec le ballon au sol, devenant ainsi joueur de champ et peut shooter le ballon au-delà de la ligne médiane. ATTENTION : une fois sorti, il ne peut plus revenir dans sa zone pour reprendre le ballon avec les mains.
12. Toute personne ayant commis une faute dangereuse ou montré un comportement antisportif recevra un carton jaune avec expulsion temporaire de 2 minutes sans remplacement possible. L'arbitre est seul juge de ces faits.
13. Tous les joueurs remplaçants et les coaches doivent rester dans leur zone technique Telle que délimitée derrière la ligne de fond.
14. Changement de joueurs : l'échange des joueurs doit s'effectuer exclusivement au niveau de la zone technique ou lors d'un arrêt de jeu.
15. Match gagné= 3 pts, égalité= 1 pt et défaite= 0 pt.
16. Critères particuliers en cas d'égalité de points et dans l'ordre suivant :
1° confrontation directe - 2° différence de buts - 3° buts marqués et
4° tirs au but (3 tirs/équipe).
17. L'arbitre appliquera les règles en vigueur du championnat.
18. Pour toute réclamation ou problèmes divers : le jury statue en toute indépendance.
19. Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de vol dans les vestiaires.